

В школе ученики не просто получают знания от учителей. Школа — это дружный коллектив взрослых и детей, связанных общими идеями на многие годы. Они проводят вместе много времени, учатся друг у друга, в том числе активному времяпровождению.

Организация праздника

В соревнованиях принимают участие команды учителей и команды учеников, по 8-10 человек в каждой. Судейская коллегия состоит из одного учителя, одного ученика и одного представителя (это может быть почетный гость или родитель). Под всем известную мелодию на школьную тему команды входят в спортивный зал, где им предстоит принять участие в нескольких конкурсах.

Конкурсы

К этому конкурсу команды готовятся задолго до начала состязаний. В небольшом выступлении они должны отразить свое название, девиз, поприветствовать зрителей, судей и соперников.

1. Шпаргалка

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 стола, 2 фломастера, 2 листа бумаги.

По сигналу первые номера бегут к столам, берут фломастер и записывают на листе бумаги фамилию одного из участников команды соперников. Затем бегут обратно и касанием передают эстафету следующим участникам. Задание выполняют все члены команды. Конкурс заканчивается, когда капитаны, выполняющие задание последними, приносят готовую «шпаргалку» своим командам.

2. Подготовка к уроку

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 стола, 2 пачки салфеток.

По сигналу первые игроки бегут к столу, берут салфетки и начинают делать из нее «указку». Затем возвращаются к своей команде и передают эстафету следующему, который повторяет действие первого участника команды. Конкурс продолжается 1 мин., по окончании этого времени «указка» не должна развалиться при подъеме со стола.

3. Спорт нам поможет силы умножить

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 бельевых шнура по 10м, 20 сушек, 2 тарелки.

Перед каждой командой натянута веревка, которую держат за концы 2 зрителя, и стоит тарелка. На расстоянии 3м лежит пакет с 10 сушками.

По сигналу первый участник бежит к пакету, берет сушку, продевает в нее один конец веревки, бегом проносит по веревке, снимает, после чего

кладет сушку в тарелку. Затем возвращается и передает эстафету следующему участнику. Конкурс заканчивается, когда последний игрок пересечет финишную линию.



4. Магическая фигура

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 стола, 20 листов бумаги, 4 фломастера.

Перед каждой командой на расстоянии 6м стоит стол, на нем 10 листов бумаги и 2 фломастера. По сигналу первые игроки бегут к столу и одновременно чертят на листе два круга, возвращаются и передают эстафету следующим участникам. При подведении итогов конкурса учитываются быстрота и качество нарисованных кругов.



5. Красивая осанка

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 куска картона, 2 стойки.

По сигналу первые игроки кладут на голову кусок картона, бегут до поворотной стойки, обегают ее, возвращаются назад и кладут картон на голову следующим участникам. Конкурс заканчивается, когда последний игрок пересечет финишную линию.

Правила: нельзя придерживать картон руками; если он упал, нужно вернуться, поднять его и продолжить выполнение задания.



6. Лекарство от гриппа

Участвуют по 3 игрока от каждой команды.

Инвентарь: 2 стола, 2 тарелки, 2 иголки с ниткой, 6 головок чеснока примерно одинакового размера.

Перед каждой командой на расстоянии 6м находится стол, на нем 3 головки чеснока и иголка с ниткой.

По сигналу первые игроки бегут к столу и очищают чеснок на дольки, складывая шелуху в тарелку. Задача вторых номеров — нанизать чеснок на нитку. Третьи номера связывают концы веревки, получается ожерелье из чеснока. Конкурс заканчивается, когда третьи номера пересекут финишную линию.

7. Воздушный волейбол

Участвуют по 5 игроков от каждой команды.

Инвентарь: 20 воздушных шаров, длинная веревка.

Площадку делят пополам при помощи веревки. На каждой половине – 10 воздушных шаров. Команды выстраиваются на лицевых линиях волейбольной площадки. По сигналу все игроки одновременно берут шары и стараются перебросить их на половину соперников. Собирают шары на своей площадке, снова добегают до лицевой линии и бросают на половину соперников. Игра продолжается 1 мин. Побеждает команда, на половине которой к этому времени окажется меньше воздушных шаров.

Правила: нельзя бить шарик ногой; если шар лопнул, команде присуждается 0,5 штрафных очка.

8. Поймай мяч ведром

Участвует вся команда.

Инвентарь: 2 пластмассовых ведра, 20 малых резиновых мячей.

Один из участников располагается на расстоянии 6м от своей команды, держа в руках пластмассовое 10-ти литровое ведро. Между ними в пакете — 10 мячей. По сигналу первые участники бегут к пакету, берут мяч и бросают его в ведро, возвращаются к своей команде и передают эстафету следующим участникам. Конкурс заканчивается, когда последний участник поймает мяч и поднимет ведро вверх.

Правило: если игрок с ведром не поймал мяч сразу, он должен подобрать его сам и положить к себе в ведро.

9. Крепкие цепи

Участвует вся команда.

Инвентарь: 20 веревок, примерно по 10-20 см.

Перед командами на расстоянии 9м - 10 веревок разной длины. По сигналу первый игрок бежит к веревкам и начинает связывать две любые веревки между собой, затем возвращается к своей команде и передает эстафету следующему участнику, который привязывает к ним следующую веревку. Конкурс заканчивается, когда все веревки связаны.



Вариант. Команды меняются связанными веревками. По сигналу каждый игрок по очереди отвязывает одну веревочку. Выигрывает команда, которая развяжет все веревки быстрее соперника.

Судьи подводят итоги, награждают победителей. Команды обмениваются поздравлениями, пожеланиями и фотографируются на память.

